

Ramowy Rozkład Dnia Jeżyki 2023/2024



6.30 – 7.00	Schodzenie się dzieci w sali, zabawy dowolne służące realizacji pomysłów dzieci (manipulacyjne, konstrukcyjne, tematyczne, dydaktyczne i inne) Grupa łączona
7.00 – 8.30	Zabawy integrujące grupę, ćwiczenia ogólnorozwojowe (np. rozwijające percepcję wzrokową, słuchową), ćwiczenia logopedyczne, indywidualne wspomaganie i koordynowanie rozwoju, praca z dzieckiem uzdolnionym
8.30 – 8.45	Czynności higieniczne, przygotowanie do śniadania. Religia, J. Angielski
8.45 - 9.00 9.00 - 9.10	Śniadanie czynności higieniczne
9.10 – 10.00	Realizacja zadań edukacyjnych poprzez zajęcia organizowane i kierowane przez nauczycielkę z całą grupą. Zabawa i praca w małych zespołach w oparciu o zainteresowania dzieci, zabawy dowolne (manipulacyjne, konstrukcyjne, tematyczne, dydaktyczne). Zajęcia umuzykalniające, zabawy i zajęcia ruchowe
10.00 – 11.30	Zabawy w ogrodzie przedszkolnym, zabawy ruchowe na świeżym powietrzu, spacerzy przyrodniczo-dydaktyczne, obserwacje przyrodnicze, lub zabawy ruchowe na sali gimnastycznej, Słuchanie bajek, czytanych przez nauczyciela, opowiadań na podstawie literatury dziecięcej, bajkoterapia. J. Angielski
11.30 – 12.00 12.00 – 12.30	Przygotowanie do obiadu, czynności higieniczno-porządkowe Obiad
12.30 – 12.45	Czynności higieniczne.
12.45 – 14.00	Zabawy dydaktyczne. Wspieranie działań twórczych poprzez kontakt ze sztuką, muzyką i literaturą; praca z zespołem dzieci lub indywidualna o charakterze obserwacyjnym, stymulująco – kompensacyjnym i wychowawczym. Zapewnienie dzieciom różnych form relaksu.
14.00 - 14.10 14.10 – 14.30	Czynności porządkowe, przygotowanie do podwieczorku. Podwieczorek
14.30 16.30 16.00 16.30	Zabawy ruchowe w ogrodzie przedszkolnym, obserwacje przyrodnicze, zabawy ruchowe w sali, zabawy kołowe ze śpiewem. Zabawy dowolne wg zainteresowań , ćwiczenia indywidualne z dziećmi, dostosowane do ich możliwości i potrzeb. Grupa łączona

Religia : wtorek, czwartek – 8.30 – 8.45

J. Angielski : środa 11.30 – 11.45 , piątek – 08.30 – 08.45

